

107學年度第一學期

459

數位人文學習與應用

COURSE TITLE 數位人文遊戲學習與應用類別二
CLASS 溪通識一
INSTRUCTOR 林宜陵、陳逸文、王俊傑、朱蕙君

給予同學們古文字、先秦哲學、古典詩詞等人文相關知識，並於其中後實施RPG遊戲製作教學。

於期末讓同學們分組，結合人文知識於遊戲設計中，進行期末展演，確實達到結合人文情懷、文學素養與遊戲科技的創作能力之培養。



成果展示

優秀遊戲腳本

