

行動技術與應用

- 開課班級：資四A
- 授課教師姓名：郭育政 教授

□ 成果摘要

本計畫於本學期共計邀請校外行動技術相關產業專家舉辦了六次專業領域演講。透過聆聽專家分享，學生皆能釐清行動技術的本質與國內外行動技術發展的挑戰與困境，課程內容包括：行動裝置上AI遊戲的應用開發、行動穿戴裝置的AI應用開發、行動裝置在學習上的AI應用開發等。

□ 創新教學做法

透過校外專家分享、討論及教學，能讓與會者對於行動感知技術與應用的發展有更進一步的了解。而同學也能透過教學活動的探索與專家的解惑，激發出行動技術與應用的研究創意與思維。

□ 特色成果展現

修課學生皆能充分了解行動技術的本質與國內外行動技術發展的挑戰與困境。此外，透過業界專家至課堂分享分享行動感知創新服務開發實例，經由課堂上的互動與引導，讓同學們能具備設計一人工智慧行動創新服務。執行本計畫使課程內容能同時兼具理論與實務，學生們均能學以致用。

□ 執行活動說明



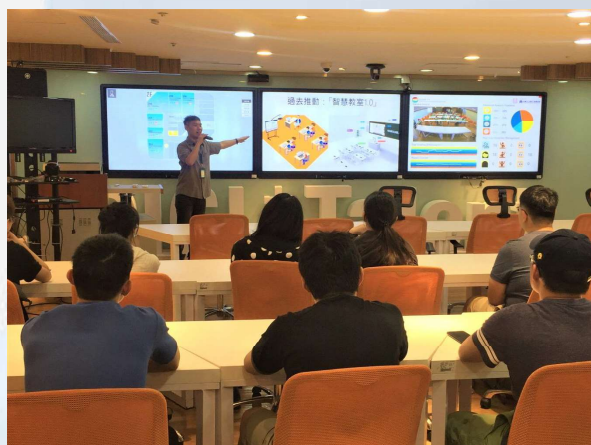
專家教授Unity實作技術



專家講授AI應用開發案例



專家講授的AI應用的未來展望



同學認真聆聽(資策會參訪)



同學體驗行動穿戴裝置的
AI應用開發



同學體驗腦波儀的AI應用開發