

# 學界與業界 電腦遊戲實作整合

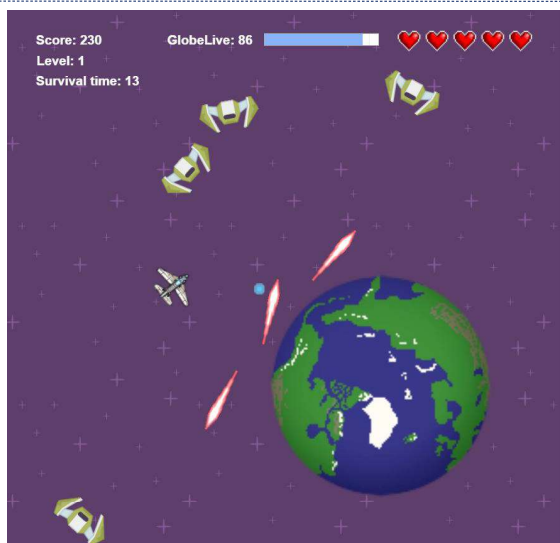
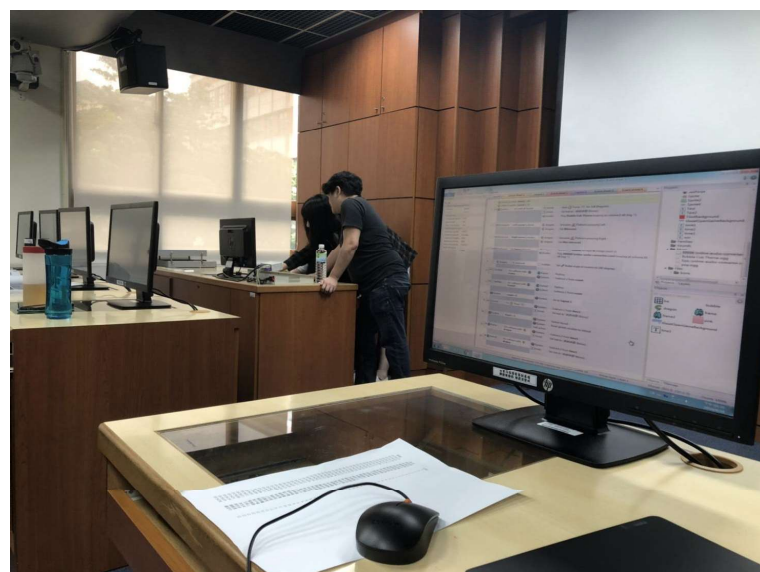


## 業師上課

每周三小時的Construct2課程  
讓同學能夠利用Construct2撰  
寫遊戲並且了解遊戲製作要點

## 期中成果報告

透過小組期中成果報告  
確認學生學習成效！



## 遊戲展示

學生製作的遊戲  
實際畫面~

## 3D物件製作

利用vpython製作3D物件  
並利用光影與材質讓圖形更加生動

