

人工智慧物聯網行動創新服務

- 課程名稱：行動技術與應用
- 開課班級：資四A
- 授課教師姓名：郭育政 教授

□ 教學目標

本計畫邀請校外行動技術相關產業專家進行協同授課Unity 3D 及Line Chatbot技術。透過聆聽專家分享、教授，學生皆能釐清行動技術的本質與國內外行動技術發展的挑戰與困境，並於期末利用Unity 3D及Line Chatbot (聊天機器人)開發一人工智慧物聯網(AIoT)行動創新應用專題，培養學生人工智慧開發能力。

□ 創新教學做法

藉由使用Zuvio同儕互評，讓同儕能針對各組期末專題作品進行同儕互評，相互學習、成長與競爭，進而發想設計更適用的人工智慧物聯網行動創新服務應用。

□ 特色成果展現

透過此門課程與同學的互動及老師、講師的帶領，修課的學生能夠更加了解行動技術的本質及國內外行動技術進步上的挑戰與困境，也經由期末Unity 3D及Line Chatbot (聊天機器人)專題讓學生擁有設計「人工智慧行動創新服務」的經驗及了解行動感知服務開發的實例。

□ 執行活動說明



Unity 3D 實務操作



Unity 3D AI 學生實作



Unity 3D AI 學生實作



Line chatbot 實務操作



Line chatbot AI學生實作



Line chatbot AI學生實作