

<<人工智慧物聯網創新服務>>

•課程名稱：行動技術與應用 開課班級：資四A 授課教師：郭育政 教授

•教學目標：

透過校外人工智慧物聯網技術相關產業的神達電腦、趨勢科技、資策會等專家分享人工智慧物聯網技術與創新服務開發經驗，讓修課學生深入了解行動感知技術開發，進而發想設計人工智慧行動創新服務應用，學生經本學期的課程後，自行設計且實作出一行動感知技術應用之創意專案報告。

•對應精進策略與創新做法：

使用Zuvio同儕互評，讓同儕針對各組期末專題作品進行同儕互評，相互學習、成長與競爭，進而發想設計更適用的人工智慧物聯網行動創新服務應用。

•具體特色與學生質量化學習成效：

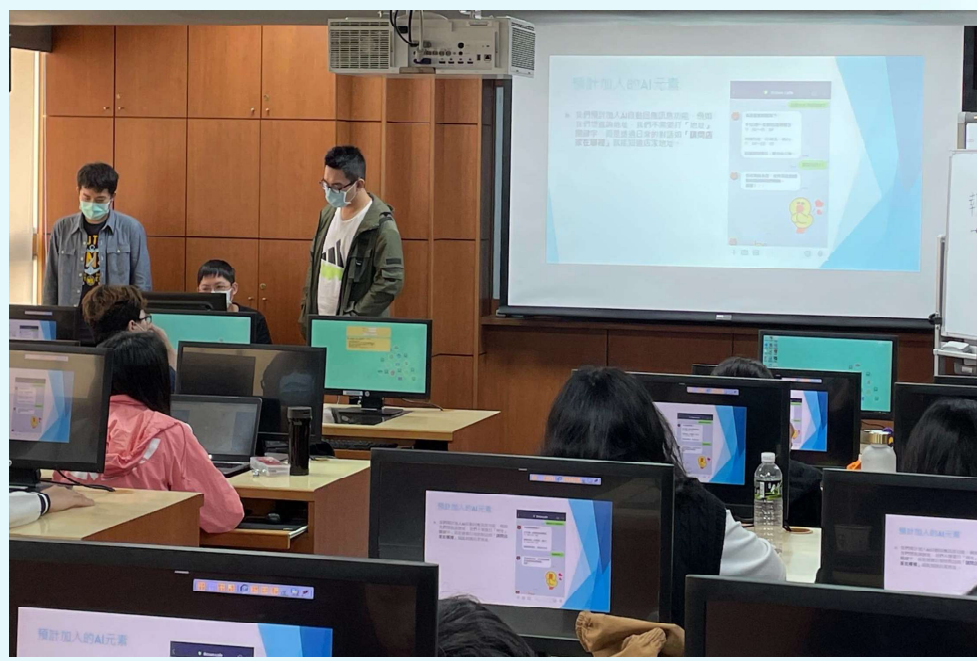
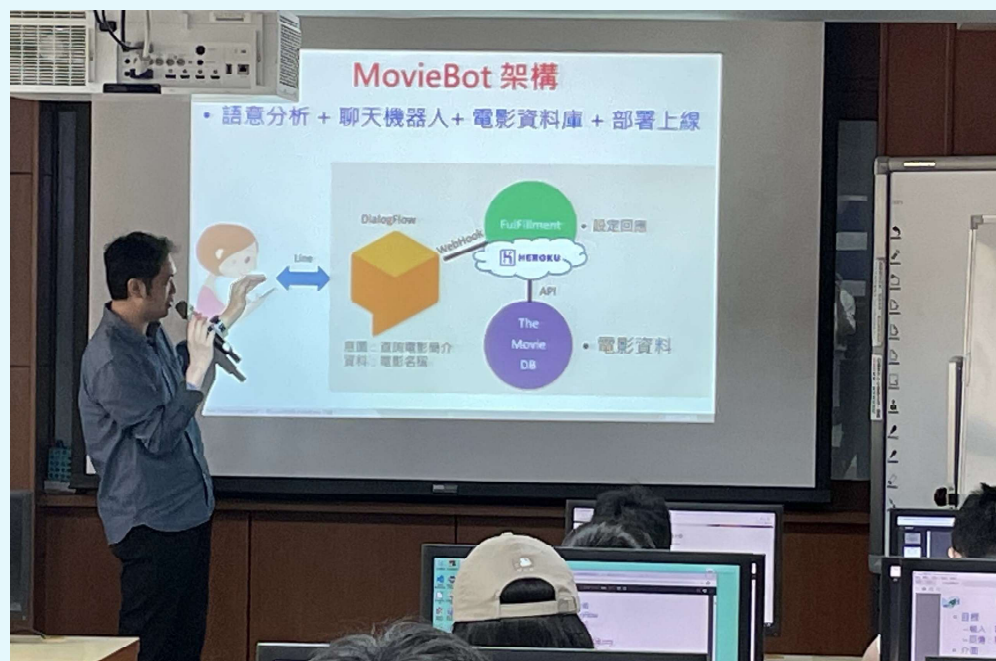
學生對於行動技術與應用的發展更了解。且透過教學活動的探索與專家的解惑，激發出行動技術與應用的研究創意與思維，並實作出具有創意的行動感知技術應用專案。

1.質化：學生可釐清行動感知的本質與國內外行動感知技術發展的挑戰與困境。以課堂互動引導反思為基礎，讓學生發想設計人工智慧行動創新服務，於期末時提出一行動技術應用之創意報告。**達成率：100%**

2.量化：聆聽專家分享、與專家互動及解惑，提升同學們在行動技術與應用之知識技能，更進一步增加同學對研究的想法及創新思維。**達成率：100%**



➤Unity 3D AI -實務操作、學生實作



➤Line chatbot AI -實務操作、學生實作