

東吳大學教學精進計畫

體驗與沉浸——古文習作課程的遊戲化學習

古文習作競賽獎勵措施辦法

第一條：為鼓勵同學古文創作，並增進古文習作能力，故申請東吳大學教學精進計畫「體驗與沉浸——古文習作課程的遊戲化學習」，並設置競賽機制與獎勵措施，以期增強同學之學習動機，有效提升古文學習成效。

第二條：本辦法經費來源為教育部高教深耕計畫，東吳大學教學精進計畫「體驗與沉浸——古文習作課程的遊戲化學習」，計畫編號：1503。

第三條：本辦法適用對象為 111 學年度，為修習東吳大學中國文學系「歷代文選及習作 C 班」課程之全體同學。

第四條：本課程學習分數採點數制，且古文習作、古文活動獨立計算。全學年共進行八次：古文活動一（虛詞）、古文活動二（虛詞）、古文活動三（對偶）、古文活動四（用典）、古文活動五（實詞）、古文活動六（文白改寫）、古文活動七（文白改寫）、古文活動八（古文撰寫）。八次成績之總和，取前十名以為獎勵。

第五條：每一名獎勵 300 元 7-ELEVEN 商品卡，共十名，合計 3,000 元整。

第六條：本辦法由計畫主持人、授課教師林盈翔擬定，經學系送交教學資源中心主任決行。

第七條：本辦法如有未盡事宜，經教學資源中心同意後得以修改。